



Tutta l'arte di Lucca Games. *Are you looking for Fantasy Art?*

Area Performance



Tutto il festival **Lucca Comics & Games** è immerso in un'atmosfera fantastica, ma il cuore dell'Arte Fantasy da 17 anni batte pulsante a Lucca Games che ha visto il passaggio di grandi artisti come **Paul Bonner, Iain McCaig, Larry Elmore, Alan Lee, John Howe, Brian Froud...** Una convivenza tra game-art e concept-art che quest'anno esploderà al Museo d'arte contemporanea **Lu.C.C.A** nella grande mostra sul *visualizing* del terzo capitolo di **Assasin's Creed: Brotherhood**.

Come già annunciato quest'anno l'art exhibition di Lucca Games, avrà come pietra angolare un **Artist Guest of Honor** di primissimo piano: **James Gurney**, esposto a **Palazzo Ducale**, il cui *art book* memoria della mostra sarà curato da **WMP**. Il forte con il mondo fantastico, come sanno bene gli appassionati, ogni anno però si concretizza e prende corpo anche nell'**Area Performance** e soprattutto nella **Gallery** di Lucca Games che ogni anno espone un nuovo artista.

Quest'anno il percorso espositivo è dedicato a **Philippe Mandilas: "Semeur du Mirages"**: il francese, di origini greche, coltivatore di sogni e miraggi ci condurrà per mano nei suoi **Mondi Fluttuanti** in una fantascienza mistica e futurista!

Nella parole di **Luca Volpino**, patron di **Wild Boar** che ha presentato il progetto e lo speciale corredo editoriale esclusivo per Lucca c'è tutto l'entusiasmo:

"Siamo particolarmente orgogliosi di annunciare che abbiamo collaborato con Lucca Comics & Games per l'organizzazione della mostra "I Mondi Fluttuanti", di "Mandy", celebre artista e illustratore francese da poco trasferitosi in Italia. La mostra sarà visibile nella Gallery di Lucca Games, nel cuore pulsante della nuova area LUK FOR FANTASY, fianco a fianco dell'area espositiva di Wild Boar e Salani."

Alle sue parole non potevano poi non fare eco quelle di **Emanuele Vietina** responsabile di Lucca Games:

"La nostra manifestazione ha proposto uno dei parterre più importanti al mondo dell'arte Fantasy. Quando Volpino ha proposto l'arte di Mandy e la sua forza visionaria ce ne siamo subito innamorati. Con le sue copertine per Lovercraft, Heinlein e la fantascienza francese, era l'autore perfetto per inaugurare la nuova area dedicata alla narrativa e all'arte, ma soprattutto per continuare quel percorso di ricerca e scoperta che ha caratterizzato questi 17 anni all'insegna del fantastico giocato, per davvero!"

Ma il corso dell'arte di Lucca Games, dentro al quale si troveranno le infine a **Kieran Yanner** l'artista digitale ospite di WMP protagonista di **Magic, Dungeons&Dragons** e **Pathfinder**, insieme arriverà **Sarah Robinson**, art director della **Paizo** che verrà a visionare i portfolio alla ricerca di nuovi artisti per la sua celebre casa editrice.



Tanti ovviamente gli artisti presenti nell'area, dalla **Design Studio Press**, con il patron e concept artist **Scott Robertson**, al genio argentino di **Ciruelo Cabral** sino alla **Elmore&Moore Productions** con **Maverick Monte Moore** presente, e l'italianissimo trio **Luca Zontini**, **Dany Orizio** e **Lucio Parillo**, che in occasione della manifestazione, presenterà il suo secondo sketch book.

Un programma trasversale all'interno della manifestazione che raccoglierà un ricco *carpet* di iniziative dai **Tutorial di Digital Art** con Yanner, **sabato 30 ottobre**, al **Master Class** di Gurney, sulla creazione di un progetto globale scritto e illustrato, **lunedì 1 novembre**. In Sala Incontri non mancheranno poi le presentazioni dei volumi illustrati di **Mondadori** con **Iacopo Bruno** per l'ultimo libro di **Neil Gaiman**, **Odde e il Gigante di Ghiaccio** e **Paolo Barbieri** presente insieme a **Licia Troisi**.

Ultima chicca, in Area Performance, in una *live action painting*, l'artista pop **Ludmilla Radcenko**, già in mostra presso il Museo d'arte contemporanea **Lu.C.C.A.** sabato 30 pomeriggio, concluderà dal vivo il suo omaggio a Lucca Comics & Games.