



Città di Lucca



## **LUCCA COMICS & GAMES 2010**

*Dal 29 ottobre al 1 novembre, quattro giorni di pace, fumetti e giochi*

**Il direttore Renato Genovese soddisfatto: “Un’esperienza entusiasmante per tutti, a dispetto dell’inclemenza del tempo”**

Un’edizione del Festival pienamente riuscita, quella di quest’anno, e non solo per la grande affluenza di pubblico che ha fatto la gioia degli editori e di tutti gli espositori. Vedere la svolgimento materiale del programma 2010 composto da centinaia e centinaia di eventi, incontri, showcase, workshop e spettacoli, ha messo anche noi organizzatori di fronte alla consapevolezza di aver progettato e realizzato un’iniziativa di grande portata, davvero fuori del comune per ricchezza e qualità di proposte, ponendoci anche di fronte ad un interrogativo: ma come abbiamo fatto?”.

E l’affluenza del pubblico allegra e rilassata anche nei giorni in cui la pioggia battente ha creato disagi alle biglietterie, testimonia una volta di più che Lucca è L’Avvenimento dell’anno, non più solo nel campo del fumetto e del gioco, ma anche come evento culturale a tutto tondo, nel quale – oltre ai mille fumettisti e operatori del mondo ludico presenti – possono convivere a pieno titolo scrittori come Terry Brooks e Alessandro Baricco, illustratori come Gurney e De Conno, artisti come Cisticchi e performers come la Radchenko. Tutti all’interno di una precisa scelta culturale ed artistica organica e rigorosa, che ormai contrassegna indelebilmente la nostra manifestazione e la vincola a scelte di assoluta eccellenza per il futuro.